

CURSO DE FORMACIÓN EN LÍNEA PARA EL PDI

Título del curso

MODELADO BÁSICO 3D CON SKETCHUP WEB

Coordinador

¿Participa como formador? No

Nombre y apellidos:

Jose Alberto Bulpe Villalobos

Correo electrónico:

innovación.docente@uca.es

Centro:

Director de Secretariado de Recursos
Docentes y Conocimiento Abierto

Universidad / Empresa:

Universidad de Cádiz

Otros Formadores

Nombre y apellidos:

Francisco Lorenzo Díaz

Correo electrónico:

crd@fueca.es

Centro:

Centro de Recursos Digitales (CRD)

Universidad / Empresa:

Fundación FUECA

Receptores de la formación

Perfil del PDI al que recomienda esta formación:

Personal docente e investigador con actividad docente

Requisitos previos que deben cumplir los receptores para poder acceder a esta formación:

Manejo básico de equipos informáticos.

Planificación

Duración del curso en días naturales:

26 (El curso comienza el 7 de junio y
finaliza el 1 de julio)

**Horas estimadas de trabajo del
estudiante:**

25

Beneficios para la docencia, para la investigación y/o para la gestión

El mayor beneficio de este curso es conocer y aprovechar la herramienta SketchUp Web para crear y editar modelos básicos 3D. De esta forma el docente tendrá autonomía para disponer de elementos 3D. Estos elementos 3D podrán ser visualizados de manera dinámica en 3D o exportados en formato imagen para ser utilizados posteriormente en cualquier aplicación como imagen.

Tutorías¹

Herramientas que empleará para asesorar a los estudiantes:

Foro, correo electrónico y reuniones virtuales:

El curso contará con 2 reuniones de teletutoría a la semana que se llevarán a cabo a través de la herramienta de teledocencia “Reunión Virtual” (Google Meet) a la que los estudiantes podrán conectarse desde el propio curso de manera voluntaria. Dichas tutorías se celebrarán mientras dure el curso los martes de 10:00 a 12:00 horas y los jueves de 12:00 a 14:00 horas.

Competencias que se desarrollan en el curso

Específicas:

Las ligadas al desarrollo de habilidades para crear modelados básicos en 3D

Innovación:

Crear y aplicar nuevos conocimientos, perspectivas, metodologías y recursos en las diferentes dimensiones de la actividad docente, orientados a la mejora de la calidad del proceso de enseñanza y aprendizaje.

Objetivos

Generales:

Aprender a realizar modelados básicos 3D.

¹ Los profesores se comprometen a prestar un servicio ágil y riguroso, respondiendo adecuadamente a los temas planteados por los estudiantes, como máximo, dentro de las 48 horas siguientes al momento en que el estudiante envía su mensaje, pudiéndose extender este plazo hasta 72 horas en el caso de festivos y fines de semana.

Específicos:

- Conceptuales:

Entender cómo funciona la aplicación SketchUp Web para crear modelos 3D.

Temas: 1, 2, 3, 4, 7, 8, 9, 10, 32, 33, 34, 36, 37, 38, 39

- De edición.

Saber utilizar todas las herramientas de creación y edición de la aplicación.

Tema: 5, 6, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 35

Contenidos

1. Acceso y autenticación.
2. Gestión de proyectos.
3. Interfaz de edición.
4. Panel instructor.
5. Herramientas de visualización.
6. Herramienta caminar.
7. Entidades básicas.
8. Uso del ratón.
9. Atajos del teclado. Deshacer y rehacer.
10. Inferencias.
11. Herramienta selección.
12. Herramienta borrar.
13. Herramienta línea.
14. Herramienta rectángulo.
15. Rectángulo girado.
16. Círculo polígono.
17. Herramienta arco simple.
18. Herramienta arco de dos puntos arco de tres puntos.
19. Herramienta mover.
20. Herramienta empujar/tirar.
21. Herramienta rotar.
22. Herramienta sígueme.
23. Herramienta escalado.
24. Herramienta equidistancia.

25. Herramientas acotaciones y texto.
26. Herramienta transportador.
27. Herramientas ejes.
28. Herramientas texto 3D.
29. Herramienta medir.
30. Herramienta pintar.
31. Herramienta corte de sección.
32. Métodos unir elementos.
33. División de segmentos.
34. Copias rotadas.
35. Herramienta revestimiento.
36. Dar la vuelta.
37. Intersecar caras.
38. Opciones de visualización.
39. Exportación.

Formato de los contenidos

Se emplean videotutoriales que consisten en capturas de pantalla con audio en las que el profesor explica los contenidos.

Formato de las tareas propuestas

Se proponen varias tareas obligatorias que serán evaluadas por el profesor disponiendo un informe de retroalimentación para aquellos estudiantes que no la hayan superado, en cuyo caso podrán rehacerla y reenviarla cuantas veces sea necesario.

Metodología

La actividad se centrará en el aprendizaje basado en problemas y en la retroalimentación continua del profesor para mejorar las tareas que no hayan alcanzado los niveles mínimos.

Evaluación

La calificación (APTO / NO APTO) se obtendrá a partir de la evaluación de tareas diseñadas para evidenciar que se han alcanzado los objetivos generales y específicos en la fecha establecida en el calendario.

La evaluación en este curso se concibe como una herramienta que informa periódicamente al estudiante sobre su aprendizaje. Aquellas tareas del curso que no se superen llevarán asociadas un breve informe del profesor que describa los errores detectados y la manera de solventarlos. La retroalimentación del profesor asociada a cada tarea será lo más inmediata posible con objeto de propiciar el aprendizaje a través de una nueva oportunidad para rehacer la tarea.

Relación de tareas y sistema de evaluación:

- Fecha de entrega: 22 junio, 23:55 horas.
- Objetivos: Realizar un proyecto SketchUp por cada tarea.
- Criterios de evaluación: Completar acertadamente y en fecha cada uno de los puntos solicitados en la tarea.

La fecha definitiva de entrega de las tareas es la de finalización del curso.

Calendario – Itinerario recomendado – Junio 2021

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
7 Inicio del curso Tema 1,2,3.	8 Tutoría: De 10:00 a 12:00 Tema 4,5,6.	9 Tema 7,8,9.	10 Tutoría: De 12:00 a 14:00 Tema 10,11,12.	11 Tema 13,14,15.	12	13
14 Tema 16,17,18	15 Tutoría: De 10:00 a 12:00 Tema 19,20,21.	16 Tema 22, 23, 24.	17 Tutoría: De 12:00 a 14:00 Tema 25, 26, 27.	18 Tema 28, 29, 30, 31.	19	20
21 Tema 32, 33, 34, 35.	22 Tutoría: De 10:00 a 12:00 Tema 36, 37, 38, 39.	23 Entrega tareas 1, 2, 3, 4.	24 Tutoría: De 12:00 a 14:00	25	26	27

28	29	30	1			
	Tutoría: De 10:00 a 12:00		Finalización del curso. Fecha límite de entrega de tareas Tutoría: De 12:00 a 14:00			

Referencias

SketchUp Web:

<https://www.sketchup.com/es/products/sketchup-for-web>