

GUÍA DOCENTE ACTIVIDAD FORMATIVA PARA EL PDI

TÍTULO DE LA ACTIVIDAD

ELABORACIÓN DE FLASHCARDS DIGITALES MEDIANTE FLASHCARD MACHINE Y ANKI

Fecha de inicio y de fin	Duración (en horas)	Plazas a ofertar				
Fecha de inicio: 18/03/2025 Fecha de fin: 11/04/2025	25	50				
COORDINA	Antonio Jesús Marín Paz					
Correo electrónico	antoniojesus.marin@uca.es					
Universidad/empresa/entidad	Universidad de Cádiz					
FORMADOR	Antonio Jesús Marín Paz					
Correo electrónico	antoniojesus.marin@uca.es					
Universidad/empresa/entidad	Universidad de Cádiz					

Perfil de las personas destinatarias y requisitos a cumplir (según casos)

- Todo PDI con actividad docente e interesado en creación de material docente virtual.
- Está especialmente dirigido al PDI con docencia en asignaturas con alto contenido teórico.
- El único requisito es el manejo básico de equipos informáticos.

Beneficios para la docencia, para la investigación y/o para la gestión

Los mayores beneficios son la creación de material docente consistente en *flashcards* digitales y conocimiento de software específico. Se ha evidenciado que las mismas, a través del sistema de repetición espaciada y sistema Leitner, logran una mejora en la memorización de los estudiantes sobre los contenidos de difícil memorización, toda vez que se emplea elementos gamificadores en la docencia, tanto en su formato presencial como virtual.

PLANIFICACIÓN

Objetivos

- Aprender a generar material docente sobre tarjetas de memoria digitales para gamificar y ludificar las actividades docentes presenciales y virtuales.
- Saber cómo funcionan la página web Flashcard Machine y el software Anki.
- Desarrollar estrategias de aula invertida, trabajo en equipo y gamificación mediante la creación y aplicación de flashcards digitales.



Contenidos

- Tema 1. Introducción a las flashcards.
- Tema 2. Flashcard Machine.
 - 2.1. Acceso y registro.
 - 2.2. Características de la interfaz.
 - 2.3. Creación y sesiones de estudio de tarjetas de memoria.

Tema 3. Anki.

- 3.1. Descarga.
- 3.2. Características de la interfaz.
- 3.3. Creación y sesiones de estudio de tarjetas de memoria.

Tema 4. Estrategias docentes para la creación y aplicación de flashcards digitales en el ámbito presencial y virtual.

Metodología

- Método expositivo.
- Aprendizaje Basado en Proyectos.
- Trabajo cooperativo.
- Gamificación.

Tipo de certificación

	Asistencia
Χ	Asistencia y aprovechamiento

Sistema, instrumentos, criterios de evaluación y calendario de entrega de tareas.

Indique si se requiere la realización de una o varias tareas sobre los aspectos integrando los distintos aprendizajes adquiridos durante la formación y que evidencien la adquisición de los objetivos propuestos. Los/as formadores/as se comprometerán a atender y orientar al alumnado durante el desarrollo de estas tareas.

La calificación (APTO / NO APTO) se obtendrá a partir de la evaluación de tales tareas, siendo condición necesaria adicional, superar la totalidad de las mismas. La evaluación será concebida como un proceso formativo en sí mismo, de ahí que las tareas no superadas irán acompañadas de un informe de retroalimentación que describa las recomendaciones a seguir para superarlas. La retroalimentación asociada a cada tarea será lo más inmediata posible con objeto de propiciar el aprendizaje a través de una nueva oportunidad para rehacerla.

Detalle los plazos de entrega de las tareas con indicación de fechas de inicio y finalización recomendadas para cada una de las ellas y en el que queden reflejados los mecanismos de seguimiento con retroalimentación al alumnado para ayudarle en el cumplimiento de los plazos.

El curso se basa en videotutoriales, documentos teóricos para cada tema y recursos complementarios de diferente naturaleza; así como herramientas propias de Moodle. Para personalizar el ritmo del aprendizaje, cada tema (a partir del tema 2) se abre de forma secuencial cuando el discente supera el cuestionario de autoevaluación del tema anterior.

- Cuestionario de autoevaluación en cada tema y abiertos durante todo el periodo del curso, a ritmo del estudiante. Se considerarán superados si se obtienen el 50% de la puntuación como mínimo en cada uno.
- Actividad final sobre la realización de varias flashcards de diferente tipo mediante Flashcard Machine y Anki.
 Se considerará superada si cumple con los requisitos mínimos establecidos y son funcionales para su implantación en el alumnado.

Se establecerá un seguimiento en la última semana del curso y los mismos finalizarán en el día final del curso.



Tutorías: sistemas de comunicación y atención al alumnado

- Se utilizarán los recursos foro, correo electrónico y reuniones virtuales.
- En cuanto a los dos primeros recursos, se podrán emplear en cualquier momento durante la duración de la actividad formativa. El recurso foro podrá ser utilizado también como espacio de aprendizaje colaborativo y de debate entre todos los participantes.
- Para las posibles reuniones virtuales, se utilizará la herramienta "Google Meet", previa solicitud con antelación del estudiante. Se establecerán horarios en el cronograma para la celebración de las mismas y resolver las dudas más complejas o que requieran de una actuación activa y de seguimiento por parte de los formadores.
- La asistencia a las tutorías no es obligatoria.

Calendario recomendado

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
	18 INICIO DEL	19	20 Inicio del Tema 2	21	22	23
	CURSO Inicio del Tema 1 (se recomiendan 2h de estudio) Cuestionario de autoevaluación 1		(se recomiendan 6h de estudio) Cuestionario de autoevaluación 2			
24	25 Tutoría virtual (12:00-13:00).	26	27 Inicio del Tema 3 (se recomiendan 6h de estudio) Cuestionario de autoevaluación 3	28	29	30
31	1	2	3	4	5	6
nicio del Tema 4 se recomiendan th de estudio)	Tutoría virtual (11:00-12:00).	_	· ·	·		·
Cuestionario de autoevaluación 4						
nicio de la actividad final						
7	8	9	10	11		
Seguimiento con etroalimentación al alumnado en cuanto al	Tutoría virtual (12:00-13:00).			Límite para la realización de los cuestionarios y la actividad final		
cuanto al cumplimiento de los plazos				actividad final FIN DEL CURSO		



Observaciones

No procede.

Referencias

- Alton, S. Learning how to learn: Meta-learning strategies for the challenges of learning pharmacology. *Nurs. Educ. Today.* 2016, 38, 2–4.
- Augustin, M. How to learn effectively in medical school: Test yourself, learn actively, and repeat in intervals. *Yale J. Biol. Med.* 2014, 87(2), 207–212.
- Deng, F., Gluckstein, JA. & Larsen, DP. Student-directed retrieval practice is a predictor of medical licensing examination performance. *Perspect. Med. Educ.* 2015, *4*(6), 308–313.
- Hart-Matyas, M., Taylor, A., Lee, HJ., Maclean, MA., Hui, A. & Macleod, A. Twelve tips for medical students to establish a collaborative flashcard project. *Med. Teach.* 2019, *41*(5), 505–509.
- Marín-Paz, AJ. Guía rápida de utilización de Anki v.2.1. http://hdl.handle.net/10498/23364
- Marín-Paz, AJ. Mazos de tarjetas de memoria realizadas en Anki para la asignatura "Farmacología" (Grado en Enfermería). http://hdl.handle.net/10498/23363
- Marín-Paz, AJ. & Casado-Arjona, V. Drug learning through the space repetition system using "Anki" and "Mnemosyne" software in nursing students. *EDULEARN20 Proceedings*. 2020, 7809-7814.
- Morales, KA. Active learning strategies to enhance nursing students' knowledge of pharmacology. *Nurs. Educ. Perspect.* 2017, 38(2), 100–102.
- Sage, K., Krebs, B. & Grove, R. Flip, Slide, or Swipe? Learning Outcomes from Paper, Computer, and Tablet Flashcards. Technol. *Knowl. Learn.* 2019, 24(3), 461–482.
- Senzaki, S., Hackathorn, J., Appleby, DC. & Gurung, RAR. Reinventing Flashcards to Increase Student Learning. *Psychol. Learn. Teach.* 2017, *16*(3), 353–368.
- Schmidmaier, R., Ebersbach, R., Schiller, M., Hege, I., Holzer, M. & Fischer MR. Using electronic flashcards to promote learning in medical students: Retesting versus restudying. *Med. Educ.* 2011, *45*(11), 1101–1110.
- Tabibian, B., Upadhyay, U., De, A., Zarezade, A. Schölkopf, B. & Gomez-Rodriguez, M. Enhancing human learning via spaced repetition optimization. *Proc. Natl. Acad. Sci. U. S. A.* 2019, *116*(10), 3988–3993.
- Taylor, HA., Rapp, DN. & Brunye, TADT. Repetition and Dual Coding in Procedural Multimedia Presentations. *Appl. Cogn. Psychol.* 2007, 22, pp. 877–895.
- Wanda, D. Fowler, C. & Wilson, V. Using flash cards to engage Indonesian nursing students in reflection on their practice. *Nurs. Educ. Today.* 2016, 38, 132–137.